**Rúbrica de Evaluación en Educación Física y Salud -7° Básico**

**Liceo Juan Rusque Portal**

**Septiembre 2020**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INDICADOR** | **MUY BIEN** | **BIEN** | **REGULAR** | **NO OBSERVADO** | **VALOR DEL INDICADOR**  **( %)** |
| **Aprendizaje**  **OA1** | **Aplica, combina y ajusta** las habilidades motrices específicas de locomoción, manipulación y estabilidad en, al menos, 2 juegos típicos de nuestro folclore. | **Aplica y combina** las habilidades motrices específicas de locomoción, manipulación y estabilidad en, al menos, 2 juegos típicos de nuestro folclore. | **Aplica** las habilidades motrices específicas de locomoción, manipulación y estabilidad en, al menos, 2 juegos típicos de nuestro folclore. | **No aplica, no combina y no ajusta** las habilidades motrices específicas de locomoción, manipulación y estabilidad en, al menos, 2 juegos típicos de nuestro folclore. | **30%** |
| **Desarrollo de la actividad** | **Desarrolla la actividad de manera óptima, evidenciando los siguientes puntos**:   * Escoge 2 juegos típicos del folclore. * Los ejecuta. * se graba realizando los juegos seleccionados. * Envía evidencia de su realización por medio WhatsApp o correo electrónico. | **Desarrolla la actividad presentando algún error en uno de los siguientes puntos:**   * Escoge 2 juegos típicos del folclore. * Los ejecuta. * se graba realizando los juegos seleccionados. * Envía evidencia de su realización por medio WhatsApp o correo electrónico. | **Desarrolla la actividad con dos o más errores de los siguientes puntos:**   * Escoge 2 juegos típicos del folclore. * Los ejecuta. * se graba realizando con los juegos seleccionados. * Envía evidencia de su realización por medio WhatsApp o correo electrónico. | **No existe evidencia** del desarrollo de las actividades | **50%** |
| **INTERACCIÓN** | Interacción del estudiante o el apoderado de manera **Activa**  en el proceso de Retroalimentación con el docente. | Interacción del estudiante o el apoderado de manera **Esporádica** en el proceso de Retroalimentación con el docente. | Interacción del estudiante o el apoderado de manera **Escasa** en el proceso de Retroalimentación con el docente. | **No hay evidencia** de Interacción del estudiante o el apoderado con el docente en el proceso de Retroalimentación | **10%** |
| **CONTEXTO**  (Cada profesor puede agregar puntaje de acuerdo a la realidad de sus estudiantes) | La familia y/o el o la estudiante demuestran desde el hogar **dedicación, responsabilidad y motivación,** ante las diversas actividades pedagógicas planteadas desde el establecimiento educacional en el contexto sanitario actual. | La familia y/o el o la estudiante desde su hogar demuestran **esporádicamente responsabilidad** ante las diversas actividades pedagógicas planteadas desde el establecimiento educacional en el contexto sanitario actual. | La familia y/o el o la estudiante, desde su hogar demuestran **escasa responsabilidad** ante las diversas actividades pedagógicas planteadas desde el establecimiento educacional en el contexto sanitario actual. | **No hay evidencia** de lo realizado por el estudiante en el hogar**.** | **10%** |
|  |  |  |  |  | **100%** |

**Descripción de la actividad:**

El o la estudiante, **deberá revisar el vídeo publicado el día 2 de septiembre del presente año.** Puede revisar el vídeo en las plataformas de YouTube, en la página de nuestro liceo: [www.liceojuanrusqueportal.cl](http://www.liceojuanrusqueportal.cl) o solicitarlo por WhatsApp.

**Una vez revisado el vídeo:**

* Escoge 2 juegos típicos del folclore.
* Los ejecuta donde se estime conveniente (patio, casa, etc).
* se debe grabar un vídeo de 30 segundos realizando los juegos seleccionados.
* Envía evidencia de su realización por medio WhatsApp (grupo curso) o correo electrónico: [karinazapata@liceojuanrusqueportal.cl](mailto:karinazapata@liceojuanrusqueportal.cl)

**Fecha de entrega:** Tienen 3 semanas para realizar la actividad, partiendo desde el día 2 de septiembre hasta el 23 de septiembre. La fecha máxima para enviar tus vídeos es: 25 de septiembre, luego de esto no habrá más plazo.

**Objetivo a evaluar: OA1;** Aplica, combina y ajusta las habilidades motrices específicas de locomoción, manipulación y estabilidad en, al menos, 2 juegos típicos de nuestro folclore.

¡Disfruta estas actividades en familia, con los resguardos necesarios por esta pandemia!

Saludos y cariños

Profesora Karina Zapata y Sebastián Álvarez.