|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SEMANA N° 3** | **ASIGNATURA:** Tecnología | |
| **GUÍA DE APRENDIZAJE 2**  **Semana 3 (27 de Abril al 01 de Mayo)**  **Profesora:** Carolina Godoy Binet | | |
| **Nombre Estudiante:** | | **Curso: 5° Básico** |
| **Unidad 1:** Elaboración, prueba y evaluación de objetos tecnológicos usando distintas técnicas materiales y herramientas. | |  |
| **Objetivo de Aprendizaje:**  Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades. | | |
| **Recursos de aprendizaje a utilizar:** cuaderno de asignatura. | | |
| **Instrucciones:**  La clase anterior hicimos una lista de “problemas “o necesidades que podríamos solucionar, nuestro nuevo desafío será diseñar algún objeto que nos permita solucionar o un sistema que nos ayude.  Les dejo un video para que veamos de qué se trata un objeto tecnológico.  <https://www.youtube.com/watch?v=1C-O2DXdoTw> | | |