|  |  |
| --- | --- |
| **SEMANA N°: 6** | **ASIGNATURA: Educación Tecnológica**  |
| **GUÍA DE APRENDIZAJE (CLASE 2)****Profesor(a): María López C** |
| **Nombre Estudiante:** | **Curso: 2º Básico**  |
| **Unidad: 1** |
| **Objetivo de Aprendizaje:** **OA5:** Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes. |
| **Recursos de aprendizaje a utilizar:** Guía de trabajo y uso de material reciclado. |
| **Instrucciones:** Con apoyo de tú mamá realiza las actividades propuestas en la guía de aprendizaje. Ante cualquier duda envíame un mensaje escrito o de voz para que yo pueda brindarte ayuda. Para la actividad 3 de la guía se sugiere ver algún video en YouTube que le sirva de motivación para desarrollar la actividad. Archiva la guía en la carpeta una vez que la hayas terminado. |

**Actividad 1:**

**¡Adivina buen adivinador!**



 **¡Qué cosa será?** Dibuja la respuesta

**Actividad 2:** lee lainformaciónsobre la utilidad y beneficios del computador.

Los computadores son máquinas electrónicas muy modernas, que se emplean como herramientas de trabajo en los hospitales, colegios, bancos, oficinas, hogares, etc.

En un computador podemos guardar mucha información como: documentos escritos, imágenes, música, videos, juegos, etc.

Escribe 6 actividades que tú puedes realizar en un computador.

**Actividad 3:**

Busca una caja de cartón y construye un computador a tú gusto. (utiliza material reciclado para su elaboración)