|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SEMANA N°: JULIO.** | **ASIGNATURA: TECNOLOGÍA** | |
| **GUÍA DE PROYECTOS ABP TECNOGÍA.**  **Profesor(a): Nancy del C. González Maldonado** | | |
| **Nombre Estudiante:** | | **Curso: 7° Año Básico** |
| **Unidad: 2** | | |
| **Objetivo de Aprendizaje:** OA - 1  Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes. | | |
| **Recursos de aprendizaje a utilizar:** Témpera; Pinceles; Block para dibujar; Lapiz; grafito; Cola Fría; Cartón Piedra. y todo material que se considere como residuos domiciliarios  tales como papel, cartón, maderas, hojas secas de árboles,  ramas , piedras, etc. | | |
| **Instrucciones:**  Los, las estudiantes y sus familias confeccionaran el tablero de juego familiar, para este trabajo deben utilizar diferentes materiales y ojala trabajar con el reciclado y aprovechamiento de recursos naturales en la decoración de éstos.  Este tablero puede ser diseñado cómo ustedes crean que es más entretenido; puede ser Circular, rectangular, cuadrado o  como una línea de tiempo, también debe tener como mínimo 10 casillas en las que se irán depositando las tarjetas del juego. Éste tablero puede ser confeccionado tanto para depositarlo en una mesa o en una pared para que sea amplio y puedan junar espaciosamente. | | |